

**CATALOGUE DE FORMATIONS 2011/2012****Titre de la Formation: "Le logiciel: Blender"**

---

<b>Responsable</b>	: Direction de l'Ecole doctorale des Sciences de la Terre (Laure Meynadier)
<b>Dates et heures</b>	: Semestre 2
<b>Salles</b>	: IPGP, 1 rue Cuvier 75005 Paris
<b>Intervenants</b>	: Olivier de VIRON
<b>Public visé</b>	: Doctorants et jeunes chercheurs
<b>Effectif du groupe</b>	: 10 à 12

---

*Origine de la formation* : A remplir par le CFDIP : **Ecole Doctorale des Sciences de la Terre**  
*Nb de jours validés* : A remplir par le CFDIP :  
*Thème de formation* : A remplir par le CFDIP

---

**Pré requis** : Néant

**Objectifs :**

Blender est une suite de logiciels d'animation en image de synthèse, permettant de créer un monde à 3D, d'y animer des objets et de filmer le résultat. Un tel logiciel peut être utilisé à fin pédagogique, pour expliquer un concept particulier. Un exemple peut être trouvé à l'adresse suivante: [http://www.ipgp.jussieu.fr/~deviron/cycle\\_CO2.mpg](http://www.ipgp.jussieu.fr/~deviron/cycle_CO2.mpg) A titre d'information, ce travail représente deux mois de travail pour deux personnes à temps plein qui connaissaient déjà le logiciel avant de commencer.

Le module de base de Blender, bien qu'assez logique, demande un peu de prise en main, et le but de ce module doctorale est de vous mettre le pied à l'étrier, afin de vous montrer ce qu'il est possible de faire, et de vous donner des bases suffisantes pour atteindre une certaine autonomie.

**Contact** : *Ecole doctorale des Sciences de la Terre Scol-ed @ipgp.fr*